



XIV RED BOX CUP

REGULAMIN TURNIEJU

ORGANIZATOR TURNIEJU

ORGANIZATOREM XIII TURNIEJU „RED BOX CUP 2014” JEST
STOWARZYSZENIE KULTURY FIZYCZNEJ RED BOX

- wpisowe wynosi – **300 złotych netto** (wystawiamy faktury VAT).
- jeżeli drużyn zapłaciła za udział, ale z przyczyn niezależnych od organizatora, nie przystąpiła do rozgrywek, wpłacona kwota przepada.

Konta Firmy RED BOX:

Bank Zachodni WBK S.A. - 22 1090 2590 0000 0001 2177 4177 - wpłaty indywidualne i faktury

- rozgrywki odbywają się w formule open (mogą występować zawodnicy grający w klubach);
- za rzeczy, przedmioty pozostawione i zagubione w szatni oraz na obiekcie Organizator Turnieju nie odpowiada.

MIEJSCE I TERMIN ROZGRYWANIA TURNIEJU

Rozgrywki turniejowe odbywać się będą w sobotę 28 czerwca 2014 roku
na boisku piłkarskim ze sztuczną trawą Centrum Piłkarskiego Red Box, przy ul. Promienistej 27 w Poznaniu.

SYSTEM ROZGRYWEK

- Drużyna w czasie meczu występuje w składzie: 5 zawodników w polu oraz bramkarz. Warunkiem przystąpienia zespołu do meczu jest obecność na boisku 3 graczy w polu oraz bramkarza;
- W zespole występować mogą wyłącznie zawodnicy umieszczeni na liście zgłoszeniowej;
- W sytuacji odniesienia kontuzji w trakcie naszych rozgrywek ligowych, prosimy o niezwłoczny kontakt z naszym ubezpieczycielem: PZU S.A. - numer polisy TPP 28400689 (ważna od 2013-12-12 do 2014-12-11).
Telefony: 081320500, 801102102.
Dane ubezpieczenia – Stowarzyszenie Kultury Fizycznej RED BOX u. Powstańców Wielkopolskich 117, 62-002 Suchy Las.
- Zespoły podzielone zostaną grupy.
- PUNKTACJA – zwycięstwo: 3 pkt., remis: 1 pkt., porażka: 0 pkt., walkower: -1 pkt.
- O miejscu w grupie decyduje: większa ilość zdobytych punktów, bezpośrednie spotkanie, stosunek bramkowy, większa ilość strzelonych bramek. W sytuacji gdy więcej drużyn niż dwie zakończy mecze grupowe z tą samą ilością punktów, o miejscu w tabeli decyduje mała tabelka pomiędzy zainteresowanymi zespołami, uwzględniająca wyłącznie spotkania rozegrane pomiędzy nimi.

NAGRODY I WYRÓŻNIENIA

Po zakończeniu Turnieju, pamiątkowe dyplomy otrzymają wszystkie zespoły. Trzy najlepsze drużyny otrzymają medale i puchary. Indywidualnie nagrodzeni zostaną: najlepszy zawodnik i bramkarz oraz król strzelców. Firma RED BOX ufundowała dla 3 pierwszych zespołów talony na zakup sprzętu sportowego firmy Adidas w wysokości:

I miejsce – 600 zł, II miejsce – 400 zł, III miejsce – 200 zł

OPRAWA MEDIALNA ROZGRYWEK

Sprawozdania z Turnieju ukażą się w Głosie Wielkopolskim oraz w Telewizji Internetowej - redboxtv.pl.
Statystyki, komentarze dostępne będą na naszej stronie internetowej – redboxsport.pl

PRZEPISY GRY

- rywalizujemy na bramki o wymiarach 2x5 metra;
- gramy na boiskach ze sztuczną trawą;
- Punkt karny wyznacza się w odległości 9 m od środka linii bramkowej, w równej odległości od obu słupków bramkowych.
- Ilość zmian jest nieograniczona, dozwolone są zmiany powrotne. Zawodnik najpierw opuszcza plac gry, dopiero w tym momencie może wejść jego zamiennik. Zła zmiana będzie karana żółtą kartką oraz rzutem wolnym.
- Grać będziemy profesjonalnymi piłkami meczowymi firmy ADIDAS – „Brazuca”.

- Jeżeli piłka po uderzeniu zawodnika opuści plac gry, zobowiązany on jest (lub inny gracz jego drużyny) dostarczyć ją sędziemu prowadzącemu zawody. Wymiana piłki podczas zawodów może nastąpić wyłącznie za zgodą sędziego.

- Kapitan zespołu, w którym występuje zawodnik niepełnoletni (poniżej 18 roku życia), musi przed turniejem podpisać odpowiednie oświadczenie. To samo dotyczy graczy, noszących okulary. Warunkiem dopuszczenia do gry będzie podpisanie oświadczenia, że gra on wyłącznie na własną odpowiedzialność.

UBIÓR ZAWODNIKÓW

Zawodnicy poszczególnych zespołów biorących udział w Turnieju zobowiązani są do występowania w jednolitych koszulkach oznaczonych numerami. W przypadku, gdy obydwa zespoły przystąpią do gry w podobnych kolorystycznie strojach, sędzia nakazuje założenia oznaczników przez zespół, który w terminarzu turnieju pełni rolę gospodarza. Kapitan drużyny ma obowiązek posiadania opaski kapitańskiej. Jest on jest jedyną osobą, która ma prawo do dyskusji i wyjaśniania wątpliwości z sędzią prowadzącym zawody.

DOPUSZCZALNYM OBUWIEM SĄ BUTY HALOWE LUB TZW. „ŚNIEGÓWKI” OBOWIĄZUJE CAŁKOWITY ZAKAZ GRANIA W LANKACH ORAZ WE WKRĘTACH !!!

SĘDZIOWIE

Sędzia egzekwuje przestrzeganie przepisów gry. Dostarcza organizatorowi rozgrywek informacje o sankcjach nałożonych na zawodników lub przedstawicieli drużyny, oraz incydentach mających związek z zawodami. Decyzje sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne. Zawody prowadzi jeden sędzia. Mecze ćwierćfinałowe, półfinałowe, o trzecie oraz finał po dwóch sędziów.

ROZPOCZĘCIE I WZNOWIENIE GRY

- Bramkarz wznawia grę wyłącznie wyrzutem ręką. Włączyć się może do gry swojego zespołu w sytuacji, gdy odegra do niego piłkę partner z drużyny. Natomiast w sytuacji, gdy złapie on piłkę „z gry”, może zagrać sam do siebie lub wznović grę bezpośrednio zagranieciem nogą. Na wznowienie gry bramkarz ma 5 sekund. Po tym czasie dyktowany jest dla przeciwnej drużyny rzut wolny z linii pola karnego.

- Bezpośrednio z rozpoczęcia gry, można strzaleć na bramkę zdobyć gola.

- Przepisowa odległość przeciwnika od piłki podczas jej wprowadzania do gry, rzutów wolnych, autów oraz rzutów rożnych wynosi 5 metrów.

- Auty wybijane są nogą z linii bocznej boiska lub spoza niego. Piłka stoi w miejscu, nie może się toczyć. Po złym wybicciu, piłkę przejmuje rywal.

- Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie. Mogą one być wykonywane bez gwizdka sędziego. Na życzenie gracza wykonującego ten stały fragment gry, sędzia odsuwa mur na prawidłową odległość 5 metrów i jest on wtedy wykonywany wyłącznie na gwizdek.

GRA NIEDOZWOLONA I NIESPORTOWE ZACHOWANIE

- Dozwolona jest gra wślizgiem bezkontaktowym w sytuacji gdy w pobliżu nie znajduje się zawodnik drużyny przeciwnej. Każdy wślizg w kontakcie z przeciwnikiem traktowany jest jako faul i dyktowany jest za niego rzut wolny. W sytuacji gdy ma on miejsce w obrębie pola karnego, sędzia dyktuje rzut karny. Jedynie bramkarz w polu karnym może interweniować prawidłowym wślizgiem.

- Zawodnicy karani będą kartkami oraz wykluczeniami czasowymi. Gracz ukarany żółtą kartką opuszcza automatycznie plac gry na 1 min. Ukarany piłkarz wraca na boisko, o ile jego zespół straci wcześniej bramkę. Gracz, który otrzyma bezpośrednio czerwoną kartkę, opuszcza plac gry oraz ukarany jest bezwzględny zakazem gry w co najmniej 1 meczu oraz karą 3 min. dla zespołu, która nie zostaje anulowana w przypadku straty bramki. Po jej upływie skład może uzupełnić inny zawodnik. Decyzję o wysokości kary dla zawodnika ukaranego czerwoną kartką, podejmuje organizator, po zapoznaniu się ze szczegółowym opisem wydarzenia przez sędziego.

- W sytuacji, gdy żółtą kartką ukarany zostanie bramkarz, karę czasową może za niego odbyć inny zawodnik z pola. Gdy bramkarz otrzyma kartkę czerwoną, schodzi z boiska, a w bramce zastępuje go drugi bramkarz lub zawodnik z pola. Zespół karany jest karą 3 minut, która nie jest anulowana po stracie bramki.

- Gdy następuje obustronne, jednoczesne wykluczenie z gry zawodnika jednej i drugiej drużyny, nałożona kara odbywa się do końca przez obu graczy, bez względu na fakt, że jeden z zespołów zdobywa lub traci bramkę.

- Żółtą lub czerwoną kartką za nie sportowe zachowanie lub obraźliwe komentarze w stosunku do zawodników drużyny przeciwnej lub sędziego, może być ukarany gracz, który w danym momencie nie znajduje się na boisku. W takiej sytuacji boisko musi opuścić jeden z zawodników przebywających na boisku z pełnymi konsekwencjami wynikającymi z nałożonej kary. Sędziowie karać będą również kartkami za notoryczne, głośne przeklinanie na boisku.

- W sytuacji, gdy piłka po minięciu bramkarza, zmierzając do pustej bramki, zostaje zatrzymana przed linią bramkową przez kibiców lub zawodników rezerwowych, bramka taka zostaje uznana, a zespół ukarany zostaje 3 minutowym wykluczeniem 1 gracza. Kara ta odbywa się do końca, bez względu na ilość straconych goli.

- Za wyjątkowo nie sportowe zachowanie i jawne nieprzestrzeganie zasad fair play, przez cały zespół lub poszczególnych graczy (np. odmowa podania przez zawodnika nazwiska po otrzymaniu kartki, lub wtargnięcia na boisko kibiców), sędzia przerywa mecz i przyznaje walkower drużynie przeciwnej.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Nieznajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia ich od ponoszenia odpowiedzialności za ich nieprzestrzeganie.

Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w turnieju dla celów marketingowych.

ORGANIZATOR – SKF RED BOX