

REGULAMIN ROZGRYWEK GDAŃSKIEJ LIGI PIŁKARSKIEJ RED BOX

§1

PODSTAWOWE INFORMACJE

Organizator rozgrywek Jesień 2014 – start już 8 września

Pomorskie Stowarzyszenie Kultury Fizycznej Red Box RED BOX Gdańsk, ul. Stowackiego
Koordynator rozgrywek
Łukasz Polczyński 730 992 418, Daniel Pomian 730 992 359
e-mail: ligipomorze@redboxsport.pl

Koszt udziału i warunki przystąpienia

Koszt udziału w sezonie Jesień - 2014 wynosi 1400 złotych netto (wystawiamy faktury vat)

Dla zespołów, których zawodnicy na wpisowe za udział w Lidze zbierają się indywidualnie, przewidujemy możliwość zapłaty w ratach. Drużyna zgłaszająca się do ligi zobowiązana jest wpłacić 500 zł. Na każdą ratę wydawane będzie potwierdzenie wpłaty, które kapitan zespołu ma obowiązek zachować do wglądu. Warunkiem rozgrywania meczów przez dany zespół jest wpłata rat w terminach ustalonych z organizatorem. W sytuacji, gdy drużyna uiściła pierwszą ratę, ale z przyczyn niezależnych od organizatora, nie przystąpiła do ligi, nie otrzymuje jej zwrotu.

Wpłaty numer konta SKF RED BOX

Bank Zachodni WBK S.A. 22 1090 2590 0000 0001 2177 4177 - wpłaty indywidualne oraz faktury (SKF Red Box)

Formularz zgłoszeniowy i lista zawodników

Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest wypełnienie formularza zgłoszeniowego oraz listy zawodników, do pobrania u Koordynatora rozgrywek drogą mailową a następnie przesłanie ich lub przekazanie organizatorowi rozgrywek najpóźniej w dniu pierwszego meczu w danym sezonie.

Każda drużyna musi posiadać swojego kapitana, który odpowiada za:

- a) Kontakt z organizatorem w związku ze sprawami dotyczącymi jego drużyny,
- b) Informowanie swej drużyny o terminach rozgrywanych meczów i wszelkich sprawach technicznych umieszczanych na stronie organizatora,
- c) Zachowanie się drużyny przed, w trakcie jak i po meczu,
- d) Niedopuszczenie do gry zawodników w swoim zespole do tego nieuprawnionych,
- e) Zgłoszenie i wycofanie drużyny z rozgrywek.

Miejsce, czas rozgrywania spotkań, w czym i czym gramy

Rozgrywki odbywają od poniedziałku do piątku w godzinach późno popołudniowych, zgodnie z terminarzem ustalonym przez organizatora, który dostępny jest na stronie www.redboxsport.pl. Spotkania ligowe rozgrywane będą na najlepszych obiektach w Gdańsku:

MOSiR-u ul. Traugutta 29 (sztuczna trawa), nazwa zwyczajowa „T29”

Orunia Dolna ul. Smoleńska 5/7 (sztuczna trawa Certyfikat FIFA STAR 2), nazwa zwyczajowa „ORUNIA SKY”

Buty

Dopuszczone obuwie: Halówki, Turfy, Lanki.

CAŁKOWITY ZAKAZ GRY W BUTACH TYPU WKRĘTY!

Piłka

Grać będziemy profesjonalnymi piłką meczową firmy ADIDAS „Brazuca” – Oficjalną Piłką Mistrzostw Świata w Brazylii

Ubezpieczenie rozgrywek

W sytuacji odniesienia kontuzji w trakcie naszych rozgrywek ligowych, prosimy o niezwłoczny kontakt z naszym ubezpieczycielem: PZU S.A. - numer polisy TPP 28400689 (ważna od 2013-12-12 do 2014-12-11). Telefon: 801102102. Dane ubezpieczenia - Stowarzyszenie Kultury Fizycznej Red Box.

Obowiązki Organizatora rozgrywek

Prowadzenie ewidencji zawodników oraz statystyk rozgrywek ligowych,
Opracowanie terminarza rozgrywek oraz weryfikacja wyników spotkań,
Rozpatrywanie protestów zgłoszonych przez poszczególne zespoły,
Zapewnienie obsady sędziowskiej na poszczególne spotkania,
Posiadanie apteczki pierwszej pomocy oraz niezwłoczne wezwanie w razie poważniejszej kontuzji karetki a pogotowia (nr tel. 112 lub 999),

Zapewnienie szatni wraz z natryskami (w miarę możliwości zaplecza sanitarnego znajdującego się na danym obiekcie) i zagwarantowanie napojów,
Zakończenie danej rundy jest zależne od ilości zgłoszonych drużyn. Organizator poinformuje drużyny o zakończeniu danej rundy po zakończeniu zapisów,
Za rzeczy oraz inne przedmioty pozostawione w szatni na danym obiekcie – organizator rozgrywek NIE ODPOWIADA).

§ 2 SYSTEM ROZGRYWEK

- a) Rozgrywki prowadzone są w formule open. Mogą w nich zatem występować zawodnicy zrzeszeni i grający na co dzień w klubach piłkarskich,
- b) W każdej lidze zespoły rozgrywać będą swoje spotkania systemem „każdy z każdym”,
- c) Punktacja – zwycięstwo: 3 pkt., remis: 1 pkt., porażka: 0 pkt.,
- d) Walkower: -1 pkt., oraz zawsze wynik spotkania 0:5,
- e) O miejscu w tabeli decyduje: większa ilość zdobytych punktów, bezpośrednie spotkanie, różnica bramek, większa ilość strzelonych bramek. W sytuacji gdy więcej drużyn niż dwie zakończy rozgrywki z tą samą ilością punktów, o miejscu w tabeli decyduje mała tabelka pomiędzy zainteresowanymi zespołami, uwzględniająca wyłącznie spotkania pomiędzy nimi,
- f) Weryfikację spotkań drużyn wycofanych przeprowadza się następująco:
 - 1) W przypadku rozegrania mniej niż 50 % spotkań, anuluje się wyniki dotychczasowych spotkań tej drużyny,
 - 2) W przypadku rozegrania 50 % lub więcej spotkań, zalicza się do punktacji wyniki uzyskane na boisku, natomiast w pozostałych nierozegranych meczach, przyznaje się walkowery dla przeciwników, a drużyny wycofane zostaną sklasyfikowane na ostatnich miejscach w tabeli końcowej,
- g) Ekipa, która wycofuje się z ligi, zobligowana jest zapłacić za rozegrane mecze w tym walkowery, które uzyskała do czasu wycofania przez kapitana drużyny z rozgrywek,
- h) W przypadku wycofania z się z rozgrywek którejs z drużyn, organizator nie przewiduje rozegrania dodatkowych spotkań i zwrotów kosztów za nierozegrane mecze,
- i) W przypadku przerwania meczu z przyczyn niezależnych od organizatora (fatalne warunki atmosferyczne, awaria oświetlenia itp.), niezależnie od wyniku i czasu rozgrywanego spotkania - mecz zostanie powtórzony w całości od wyniku 0:0. Termin powtórzonego spotkania ustali organizator po konsultacji z kapitanami zainteresowanych drużyn,
- j) **Każda drużyna ma zagwarantowane rozegranie w sezonie nie mniej niż 12 pojedynków ligowych oraz mecz pucharowy.** Ostateczna liczba pojedynków (na danym poziomie rozgrywek), zostanie ustalona i podana przez organizatora po zakończeniu zapisów w danym sezonie.

§ 3 SYSTEM ROZGRYWEK

- a) Czas trwania ligowego pojedynku: 2x25 minut, bez doliczania czasu. Po zakończeniu pierwszej połowy i zmianie stron, drużyny natychmiast przystępują do gry. Zatrzymanie czasu gry następuje wyłącznie w sytuacji urazu zawodnika lub wybicia piłki poza boisko,
- b) Gramy na boiskach ze sztuczną trawą na bramki o wymiarach 2x5 metra,
- c) Nie występuje przepis o spalonym,
- d) Punkt karny wyznacza się w odległości 9 m od środka linii bramkowej,
- e) Drużyna występuje na boisku w składzie: 5 zawodników w polu oraz bramkarz,
- f) Warunkiem przystąpienia zespołu do meczu jest obecność na boisku 3 graczy w polu oraz bramkarza,
- g) W danej drużynie do rozgrywek może być zgłoszonych maksymalnie 17 zawodników. Organizator może na pisemny wniosek kapitana drużyny, w niektórych przypadkach (poważna kontuzja, dłuższy służbowy wyjazd) zwiększyć limit graczy do 20. W przypadku, gdy w meczu bierze udział zawodnik niezgłoszony do rozgrywek drużyna, w której gra zostaje ukarana walkowerem,
- h) Jeśli na liście zgłoszeniowej są zawodnicy, którzy z różnych przyczyn nie biorą już udziału w rozgrywkach, można ich zamienić na nowych graczy. Należy to zrobić w obecności organizatora oraz podać ich kompletne dane (imię i nazwisko, pesel, telefon oraz adres zamieszkania),
- i) Zawodników można dopisywać, zamieniać do 10 meczu od początku danej rundy. Po tym terminie nie ma możliwości dopisywania, zamieniania graczy na liście zgłoszeniowej,
- j) 15 minut przed spotkaniem kapitanowie obydwu ekip są obowiązani sprawdzić poprawność danych zawartych w protokole meczowym i ewentualnie w obecności sędziego bądź organizatora dokonać korekty (wykreślić nieobecnych tego dnia zawodników, poprawić nazwisko, imię, numer na koszulce),
- k) Bezpośrednio po meczu kapitanowe drużyn powinni ponownie zapoznać się z protokołem meczowym w celu ewentualnej korekty: strzelców i asystentów bramek, wyniku oraz pokazanych przez sędziego kartek i po sprawdzeniu podpisać się. Reklamacje w późniejszym terminie nie będą uwzględniane,

- l) Każda kontuzja musi być zgłoszona u sędziego lub organizatora rozgrywek oraz wpisana do protokołu meczowego. Jest to warunek do ubiegania się o odszkodowanie,
- m) Ilość zmian jest nieograniczona, dozwolone są zmiany powrotne. Gracze rezerwowi znajdują się za swoją bramką. Przy zmianie zawodnik najpierw opuszcza plac gry, dopiero w tym momencie może wejść jego zmiennik. W sytuacji kiedy zmiana zawodnika zostaje przeprowadzona nieprawidłowo, wchodzący zawodnik będzie karany żółtą kartką (3 min. kary). Sędzia przerywa zawody a grę na gwizdek wznawia bezpośrednim rzutem wolnym drużyna, która zmiany nie przeprowadzała,
- n) W statystykach nie ma bramek samobójczych. Przyznawana jest ona zawodnikowi drużyny przeciwnej, który jako ostatni miał kontakt z piłką (asystenta nie wskazujemy),
- o) Wymiana piłki podczas zawodów może nastąpić wyłącznie za zgodą sędziego,
- p) Kapitan zespołu, w którym występuje zawodnik niepełnoletni (poniżej 18 roku życia) lub gracz noszący w czasie przebywania na boisku okulary, musi przed rozpoczęciem nowego sezonu, dostarczyć organizatorowi podpisane oświadczenie, w którym potwierdza, że gra on wyłącznie na własną odpowiedzialność. Dopuszcza się grę w okularach korekcyjnych, ale w przypadku ich zniszczenia lub jakiegokolwiek uszczerbku na zdrowiu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności,
- q) Zawodnik nie może posiadać żadnych przedmiotów, które mogą stanowić zagrożenie dla niego oraz innych uczestników spotkania (kolczyki, zegarki, łańcuszki, naszyjniki itp.),
- r) W sytuacji, gdy z rozgrywek, przed nowym sezonem wycofa się np. drużyna z I Ligi, zastępuje ją kolejna ekipa z II Ligi, która nie wywalczyła awansu. Sytuacja ta jest analogiczna w pozostałych przypadkach,
- s) W przypadku uzyskanego awansu do wyższej klasy rozgrywkowej dana drużyna może pozostać w tej samej klasie (np. I Liga), ale nie dłużej niż kolejny sezon. Po tym czasie, w przypadku kolejnego awansu jeśli drużyna nie będzie chciała przystąpić do rozgrywek w nowej wyższej lidze, o jej losie zadecyduje organizator,
- t) Każda drużyna ma w sezonie możliwość do **JEDNOKROTNEJ** zamiany terminu meczu, nie później jednak niż na **5 dni przed jego rozegranie**,
- u) Jeżeli jeden z zespołów nie stawi się na boisku, najpóźniej 5 minut po terminie ustalonym przez organizatora, sędzia odgwiżdżuje koniec zawodów. Drużyna, która bez podania udokumentowanej przyczyny nie zgłosiła się na mecz, karana jest walkowerem,
- v) Osoby znajdujące się pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie zostaną dopuszczone do gry,
- w) Każdy zawodnik ma obowiązek posiadania przy sobie dokumentu potwierdzającego jego tożsamość. W spornych sytuacjach musi on być do wglądu przez organizatora rozgrywek. Organizator lub sędzia zawodów ma prawo do sprawdzenia tożsamości zawodników występujących w danym meczu (przed rozpoczęciem, w trakcie przerwy oraz po zakończonym spotkaniu),
- x) Drużyna przeciwna, która ma wątpliwości co do prawdziwej tożsamości zawodników rywali. Powinna zgłosić chęć sprawdzenia ich dokumentów do organizatora lub sędziego przed meczem lub w trakcie jego trwania za pośrednictwem swojego kapitana. Wszelkie prośby co do sprawdzenia tożsamości zawodników drużyny przeciwnej zgłoszone po zakończonym spotkaniu, nie będą przyjmowane,
- y) Sprawdzana drużyna ma obowiązek dostarczyć dokumenty potwierdzające tożsamość zawodników występujących w danym meczu w ciągu 15 minut po zakończonym spotkaniu. Sprawdzanie dokumentów odbywa się w obecności organizatora, sędziego i kapitanów obu zespołów.

PRZEPISY GRY – CIĄG DALSZY

- a) Bezpośrednio z rozpoczęcia gry, można strzałem na bramkę z połowy boiska zdobyć gola,
- b) Auty wybijane są nogą z linii bocznej boiska lub spoza niego. Piłka stoi w miejscu, nie może się toczyć. Zawodnik na jego wybicie ma 5 sekund. Po tym czasie piłka przechodzi do przeciwnika. Po złym wykonaniu, piłkę również przejmuje rywal. Bezpośrednio z auto nie można zdobyć bramki,
- c) Przepisowa odległość przeciwnika od piłki podczas jej wprowadzania do gry, rzutów wolnych, autów oraz rzutów różnych wynosi 5 metrów,
- d) Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednio i mogą być wykonywane bez gwizdka sędziego. Na życzenie gracza stały fragment gry może być wykonywany na gwizdek a sędzia odsuwa mur na prawidłową odległość 5 metrów. Ostatecznie jednak to sędzia decyduje czy gra wznawiana jest na gwizdek czy też bez jego użycia,
- e) Dozwolona jest gra wślizgiem bezkontaktowym i blokującym w sytuacji gdy w pobliżu nie znajduje się zawodnik drużyny przeciwnej. Każdy wślizg w kontakcie z przeciwnikiem traktowany jest jako faul i dyktowany jest za niego bezpośredni rzut wolny. W sytuacji gdy ma on miejsce w obrębie pola karnego, sędzia dyktuje rzut karny. Jedynie bramkarz w polu karnym może interweniować prawidłowym wślizgiem w kontakcie z rywalem,
- f) Sędzia lub organizator rozgrywek wręcza każdej drużynie przed meczem opaskę kapitańską. Każda drużyna jest obowiązana wyznaczyć kapitana drużyny na mecz. W sytuacjach spornych, tylko wyznaczony kapitan drużyny może ewentualnie dyskutować z sędzią prowadzącym zawody. W przypadku, kiedy udział w dyskusji biorą pozostali gracze drużyny, sędzia może takiego zawodnika najpierw upomnieć a przy następnej spornej sytuacji od razu ukarać żółtą kartką (kara 3 min.),
- g) W trakcie trwania sezonu zawodnik może występować wyłącznie w jednej drużynie oraz klasie rozgrywek. Organizator zachowuje sobie jednak prawo do rozpatrywania indywidualnych próśb i wniosków o przejście lub grania również w innym zespole (np. w sytuacji wycofania się jego dotychczasowej drużyny z rozgrywek). Warunkiem jest złożenie pisemnej prośby wraz z uzasadnieniem przez kapitana danego zespołu na ręce organizatora rozgrywek,
- h) Bramkarz wznawia grę wyłącznie wyrzutem ręką. Włączyć się może do gry swojego zespołu w sytuacji, gdy odegra do niego piłkę partner z drużyny. Natomiast w sytuacji, gdy złapie on piłkę „z gry”, może zagrać sam do siebie lub wznówić grę bezpośrednio zagranie nogą. Na wznowienie gry bramkarz ma 5 sekund. Po tym czasie dyktowany jest dla przeciwnej drużyny bezpośredni rzut wolny z linii pola karnego.

§ 4

GRA NIEDOZWOLONA I NIESPORTOWE ZACHOWANIE

- a) Zawodnicy karani będą kartkami oraz wykluczeniami czasowymi. Gracz ukarany żółtą kartką opuszcza automatycznie plac gry na 3 min. Ukazany piłkarz wraca na boisko, o ile jego zespół straci wcześniej bramkę. Otrzymanie w jednym meczu przez tego samego gracza drugiej żółtej kartki, karane będzie automatycznie pokazaniem mu kartki czerwonej. Zawodnik taki opuszcza plac gry, na który już w tym meczu nie wraca, może jednak zagrać w kolejnym pojedynku ligowym. Drużyna natomiast karana jest 5 min. karą czasową, która nie zostaje anulowana nawet w przypadku straty bramki. Po zakończeniu kary czasowej, na boisku może się natomiast pojawić inny zawodnik. Gracz, który otrzyma bezpośrednio czerwoną kartkę, opuszcza plac gry oraz ukarany jest bezwzględny zakazem gry w co najmniej 1 meczu oraz karą 5 min. dla zespołu, która nie zostaje anulowana w przypadku straty bramki. Po jej upływie skład może uzupełnić inny zawodnik,
- b) W sytuacji, gdy żółtą kartką ukarany zostanie bramkarz, karę czasową może za niego odbyć inny zawodnik z jego drużyny. Gdy bramkarz otrzyma kartkę czerwoną, schodzi z boiska, a w bramce zastępuje go drugi bramkarz lub zawodnik z pola. Zespół karany jest karą 5 minut, która nie jest anulowana po stracie bramki,
- c) Gdy następuje obustronne, jednoczesne wykluczenie z gry zawodnika jednej i drugiej drużyny, nałożona kara odbywa się do końca przez obu graczy, bez względu na fakt, że jeden z zespołów zdobywa lub traci bramkę,
- d) Żółtą lub czerwoną kartką za nie sportowe zachowanie lub obraźliwe komentarze w stosunku do zawodników drużyny przeciwnej lub sędziego, może być ukarany gracz, który w danym momencie nie znajduje się na boisku. W takiej sytuacji boisko musi opuścić jeden z zawodników przebywających na boisku z pełnymi konsekwencjami wynikającymi z nałożonej kary. Sędziowie karać będą również kartkami za notoryczne, głośne przeklinanie na boisku,
- e) W sytuacji, gdy piłka po minięciu bramkarza, zmierzając do pustej bramki, zostaje zatrzymana przed linią bramkową przez kibiców lub zawodników rezerwowych, bramka taka zostaje uznana, a zespół ukarany zostaje 5 minutową karą grania w osłabieniu 1 zawodnika. Kara ta odbywa się do końca, bez względu na ilość straconych goli,
- f) W przypadku, kiedy na skutek wykluczeń w danym zespole zostanie mniej niż 4 zawodników, sędzia przerywa mecz a wynik weryfikowany jest zgodnie z regulaminem. Walkower na korzyść drużyny przeciwnej, za wyjątkiem sytuacji, w której aktualny wynik jest dla drużyny niezdekompletowanej korzystniejszy. W takiej sytuacji wynik z momentu przerwania spotkania zostaje zachowany. Wszystkie bramki oraz kartki do momentu przerwania meczu zostają zachowane i wliczają się do klasyfikacji poszczególnych zawodników. Natomiast drużyna zdekompletowana ponosi wszelkie konsekwencje przewidziana zapisem względem walkowera oraz kar,
- g) Za wyjątkowo niesportowe zachowanie i jawne nieprzestrzeganie zasad fair play, przez cały zespół lub poszczególnych graczy (np. odmowa podania przez zawodnika nazwiska po otrzymaniu kartki lub wtargnięcie na boisko kibiców), sędzia przerywa mecz i przyznaje zwycięstwo walkowerem drużynie przeciwnej,
- h) Kibice są obowiązani do przestrzegania regulaminu obiektu, na którym są rozgrywane mecze. Za ich zachowanie odpowiada kapitan drużyny. W przypadku, gdy wskutek ich zachowania dojdzie do zniszczenia mienia, osoby te są obowiązane do pokrycia kosztów naprawy zniszczonych rzeczy,
- i) Na podstawie zarejestrowanego materiału video, organizator zastrzega sobie prawo do nakładania kar na poszczególnych zawodników oraz drużyny.

UWAGA - Za wulgarne, obraźliwe zniewagi i groźenie w stosunku do zawodników drużyny przeciwnej, sędziego, kibiców lub organizatora zawodnik ukarany będzie zakazem gry w 5 kolejnych meczach. Od kary tej nie ma prawa odwołania. Użycie przemocy, siły fizycznej lub uderzenie, karane jest dożywotnią dyskwalifikacją udziału w imprezach organizowanych przez Stowarzyszenie Kultury Fizycznej RED BOX.

Natomiast decyzję o wysokości kary dla zawodnika ukaranego czerwoną kartką, podejmuje organizator, po zapoznaniu się ze szczegółowym opisem wydarzenia przez sędziego.

§ 5

DODATKOWE INFORMACJE

Ubiór zawodników

- a) Zawodnicy zespołów biorących udział w rozgrywkach organizowanych przez Stowarzyszenie Kultury Fizycznej RED BOX, zobowiązani są do występowania w jednolitych koszulkach oznaczonych numerami, przy czym bramkarz musi się odróżniać ubiorem od pozostałych zawodników. W przypadku, gdy obydwa zespoły przystąpią do gry w bardzo podobnych kolorystycznie strojach, sędzia ma prawo do nakazania założenia oznaczników przez zespół, który w terminarzu rozgrywek pełni rolę gospodarza. Organizator zastrzega sobie jednak możliwość do nałożenia oznaczników na drugą drużynę, biorąc pod uwagę jej liczebność oraz kompletność ich strojów,
- b) Dopuszcza się grę bramkarzy przeciwnych drużyn w strojach tego samego koloru,

Sędziowie

- a) Sędzia egzekwuje przestrzeganie przepisów gry. Dostarcza organizatorowi rozgrywek informacje o sankcjach nałożonych na zawodników lub przedstawicieli drużyny, incydentach mających związek z zawodami oraz o odniesionych kontuzjach. Decyzje sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne. Obowiązkiem sędziego jest opisanie spornych sytuacji w protokole meczowym. Zawody prowadzić będzie jeden sędzia,
- b) Dopuszcza się sędziowania danego meczu przez dwóch sędziów. O tym fakcie organizator poinformuje obydwie drużyny najpóźniej na kilka minut przed danym spotkaniem,

Protesty

- a) Kierownicy lub kapitanowie poszczególnych zespołów posiadają prawo do wnoszenia protestów dotyczących przebiegu danego meczu,
- b) Protesty przyjmowane będą jedynie w formie pisemnej, najpóźniej 24 godziny po zakończeniu danego spotkania,

Oprawa medialna rozgrywek

- a) Materiały filmowe z Ligi ukazywać się będą w Telewizji Internetowej www.redboxtv.pl
- b) Aktualne tabele, komentarze, newsy dostępne są na naszej stronie internetowej www.redboxsport.pl
- c) facebook.com/RedBoxGdansk
- d) Każda z drużyn ma prawo, po wcześniejszym uzgodnieniu z Administratorem Strony, do umieszczenia swoich zdjęć, komentarzy, linka.

§ 6

DODATKOWE ROZGRYWKI

Puchar Ligi

- a) W każdym sezonie będzie dodatkowo w cenie rozgrywek organizowany Puchar Ligi - „Red Box Tyskie Cup”,
- b) Puchar Ligi nie jest obowiązkowy i rozegrają go jedynie drużyny, które na początku sezonu wyraziły chęć swojego udziału,
- c) Mecze w Pucharze Ligi trwają 2 razy po 20 min. z finałem włącznie,
- d) W przypadku braku rozstrzygnięcia w regulaminowym czasie gry, następuje konkurs rzutów karnych. Każda drużyna wykonuje po 3 rzuty karne, a jeśli wynik nadal nie zostanie rozstrzygnięty, to kolejni zawodnicy (ci którzy jeszcze karnych nie wykonywali) wykonują po jednym rzucie karnym aż do wyłonienia zwycięzcy,
- e) Rozgrywki odbywają się systemem pucharowym (przegrana drużyna odpada),
- f) Losowanie odbywa się za pomocą aplikacji internetowej „Challonge.com”,
- g) Terminarz i miejsce pucharowych spotkań jest ustalone ogólnie przez organizatora (nie można ich przekładać). W przypadku gdy dana drużyna nie stawia się w wyznaczonym terminie, awans uzyskuje drużyna przeciwna. W przypadku nie stawienia się obydwu ekip o losach awansu lub wykluczeniu decyduje organizator,
- h) Pozostałe zasady gry nie ulegają zmianie.

Super Puchar Ligi

- a) Na początku każdego następnego sezonu zostanie rozegrany w cenie rozgrywek mecz o Super Puchar Ligi,
- b) Super Puchar Ligi zostanie rozegrany pomiędzy zwycięzcą Pucharu Ligi a zwycięzcą Ekstraligi,
- c) Jeśli zwycięzcą Pucharu Ligi i Ekstraligi jest ta sama drużyna, to do Super Pucharu przystępuje drużyna, która zajęła drugie miejsce w Ekstralidze,
- d) Mecz Super Pucharu Ligi trwa 2 razy 25 min,
- e) W przypadku braku rozstrzygnięcia w regulaminowym czasie gry, następuje konkurs rzutów karnych. Każda drużyna wykonuje po 3 rzuty karne, a jeśli wynik nadal nie zostanie rozstrzygnięty, to kolejni zawodnicy (ci którzy jeszcze karnych nie wykonywali) wykonują po jednym rzucie karnym aż do wyłonienia zwycięzcy,
- f) Termin i miejsce meczu o Super Pucharu Ligi jest ustalone ogólnie przez organizatora i nie można go przenieść. W przypadku gdy dana drużyna nie stawia się w wyznaczonym terminie, zwycięstwo uzyskuje drużyna przeciwna. W przypadku nie stawienia się obydwu ekip o zwycięstwie lub braku rozstrzygnięcia decyduje organizator,
- g) Pozostałe zasady gry nie ulegają zmianie.

Liga Typerów

- a) W każdym sezonie będzie dodatkowo w cenie rozgrywek organizowana Liga Typerów,
- b) Liga Typerów jest dobrowolnym konkursem dla wszystkich chętnych, nie tylko zawodników Ligi,
- c) Punktacja oraz mecze, które będą typowane, zostaną z wyprzedzeniem podawane na stronie www.redboxsport.pl,
- d) Swoje typy należy przysyłać na adres mailowy: ligatyperowpomorze@redboxsport.pl
- e) Klasyfikacja zawodników biorących udział w Lidze Typerów, będzie podawana na stronie www.redboxsport.pl po każdym tygodniu zmagania.

Trójmiejski Kocur

- a) W każdym sezonie będzie dodatkowo w cenie rozgrywek organizowany konkurs „Trójmiejski Kocur”,
- b) Udział w „Trójmiejskim Kocurze” nie jest obowiązkowy i drużyny, które będą chciały brać w nim udział zobowiązane są o poinformowaniu o tym organizatora Ligi,
- c) Regulamin, zakres punktacji oraz konkurencje, będą przed każdym sezonem podawane na stronie www.redboxsport.pl

§ 7

NAGRODY I WYRÓŻNIENIA NA ZAKOŃCZENIE SEZONU

- a) Na zakończenie sezonu dyplomy otrzymają zespoły, które zgłoszą organizatorowi chęć ich posiadania,

- b) Najlepsze trzy zespoły w każdej z lig otrzymają efektowne puchary oraz obligatoryjnie po 10 medali,
- c) Uhonorowane zostaną również ekipy, które posiadały najskuteczniejszy atak oraz najlepszą obronę w każdej lidze,
- d) Wręczony zostanie puchar Fair-play,
- e) Wręczony zostanie puchar dla zwycięzcy konkursu „Trójmiejski Kocur”,
- f) Nagrodzeni statuetkami zostaną również:
 - najlepszy strzelec każdej ligi,
 - najlepszy asystent każdej ligi,
 - najlepszy bramkarz każdej ligi,
 - MVP (Najbardziej Wartościowy Gracz) każdej ligi,
 - najlepszy sędzia sezonu,
- g) Ponadto firma RED BOX ufundowała dla trzech pierwszych zespołów w każdej lidze talony na zakup sprzętu sportowego firmy ADIDAS (sprzęt i tekstylia z Katalogu 558): I miejsce – 800 zł, II miejsce – 500 zł, III miejsce – 300 zł,
- d) O wszystkich pozostałych nagrodach, za dodatkowe konkurencje organizator będzie na bieżąco informował na stronie www.redboxsport.pl

§ 8

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Każdy zawodnik, który przystępuje do rozgrywek Red Box Gdańskiej Ligi Piłkarskiej powinien poddać się badaniom lekarskim stwierdzającym jego dobry stan zdrowia. Za niewykonanie badań i wynikające z tego powodu wypadki oraz konsekwencje prawne, odpowiedzialność spada na danego zawodnika.

Organizator nie ponosi również odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych.

W pozostałych nieujętych w powyższym regulaminie kwestiach względem gry w piłkę nożną obowiązują przepisy FIFA wraz postanowieniami PZPN.

Nieznajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia ich od ponoszenia odpowiedzialności za ich nieprzestrzeganie.

Organizator zastrzega sobie prawo do wykorzystania wizerunku zawodników grających w lidze dla celów marketingowych.

Organizator rozgrywek ma pełne i wyłączne prawo do interpretacji powyższego regulaminu.

www.redboxsport.pl

www.facebook.com/RedBoxGdansk